NUMMER 10/98

DAS LUSTIGE MAGAZIN FÜR KINDER

DM 3,80 Nr. 10/98
Österreich S 27 / Schweiz Fr. 3.80 / Frankreich F 16,00
Niederlande f 5,00 / Italien L 5000 / Spanien P 425
Belgien BeF 92 / Luxemburg LuF 92
BASTEI Jugend

Die Schlümpfe

JEDEN MONAT NEU!

DIE SCHLÜMPFE 40 1958 1998

Gurgelhals hebt ab

Super Preise zu gewinnen!

Neues vom Naturschlumpf

Wohin reisen die Zugvögel?

EXTRA SPIEL UND POSTER

© Peyo

NUR SCHLUMPFEN IST SCHÖNER!

© Peyo - 1998

BASTEI Jugend

ICH BIN JA SO IN DICH VERSCHLUMPFT!

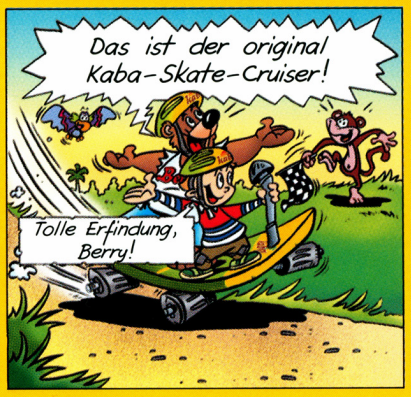
© Peyo - 1998

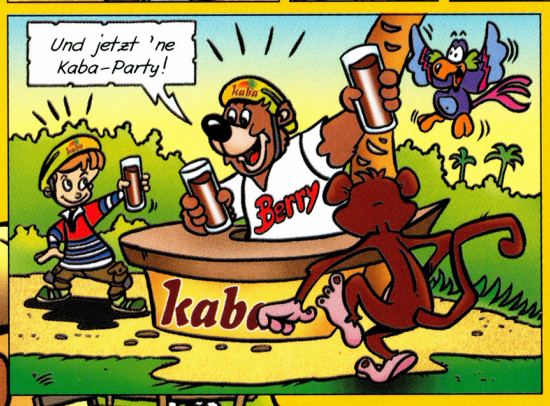
BASTEI Jugend

kaba®

BERRYS ABGEFAHRENE IDEE

Wie jeden Morgen sitzt Tim an seinem Lieblingsplatz in der Küche und rührt schokoleckeren Kaba in seine Milch. Dabei passiert ihm etwas sehr Merkwürdiges...





Gewinn den original Kaba-Skate-Cruiser. Teilnamekarte anfordern unter Telefon:
0421/177 88

In diesem Heft:

© Peyo - 1998

Seite 4 Gurgelhals hebt ab
Hoch über dem Schlumpfwald schweben die Drachen. Alle Schlümpfe haben ihren Spaß an dem farbenfrohen Bild! Auch Gurgelhals! Der böse Zauberer weiß, daß am unteren Ende der Leinen Schlümpfe sein müssen! Er glaubt sich schon am Ziel seiner Träume.

Seite 34 Für Bastelschlümpfe
Der Hubschrauberschlumpf

Seite 14 Der Naturschlumpf stellt vor:
Die Reiseziele der Zugvögel

Seite 35 Preisausschreiben
Mach mit! Es lohnt sich!

EXTRA:
Ein spannendes Schlümpfe-Spiel + zwei schlumpfige Poster

Seite 12 Für Rateschlümpfe
Das wachsame Schlumpfauge

Seite 24 Schlumpfinchens Postseite
Gedichte, Leserbriefe, Sammler-News

Seite 26 Für Rateschlümpfe
Das schnelle Schlumpfauge

Seite 8 Der Große Schlumpf erzählt
Das Denkmal der Schlümpfe

Seite 36 Schlümpfe aktuell
Herbst-Infos, Termine

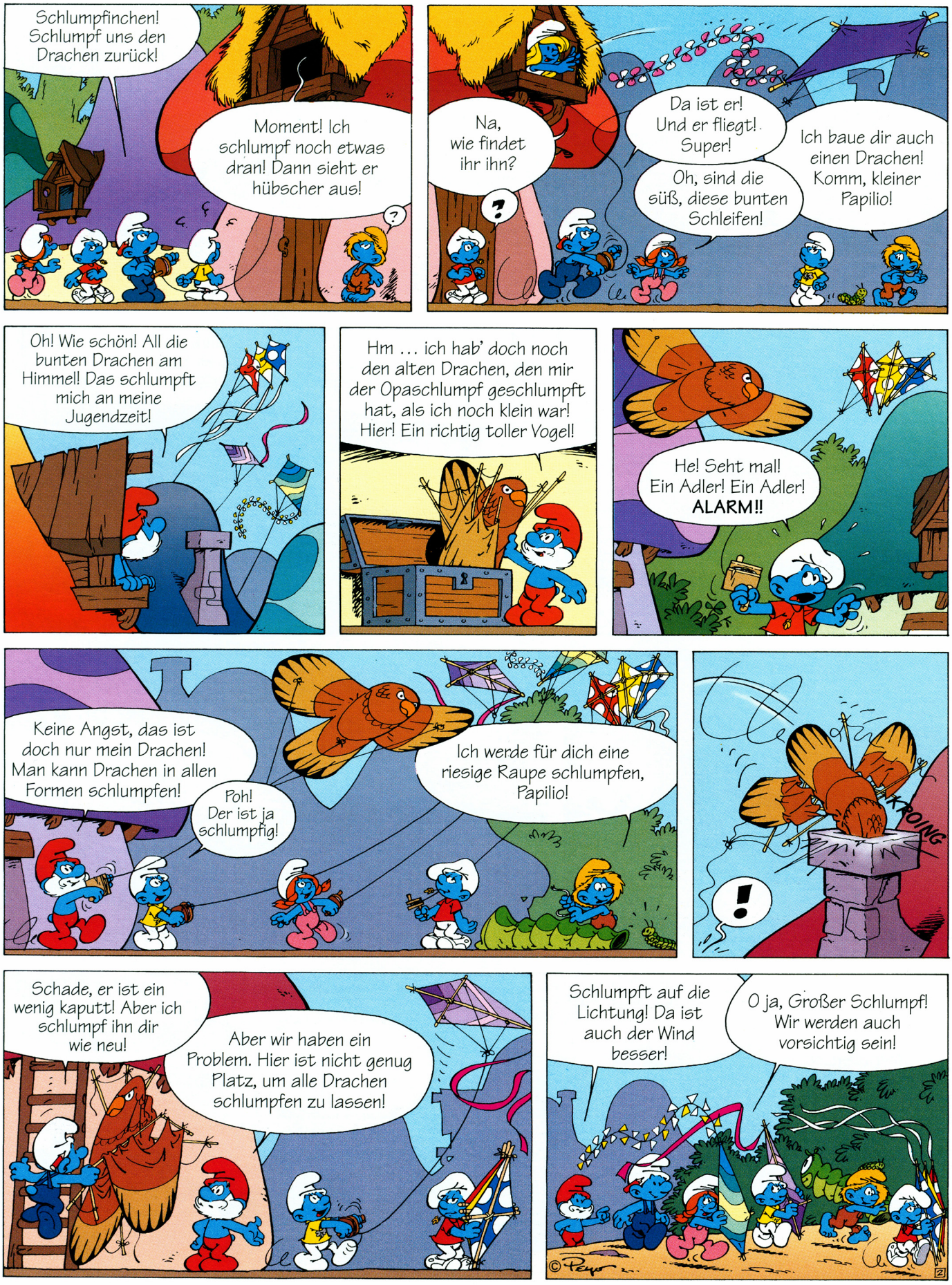
Seite 38 Schlumpfereien

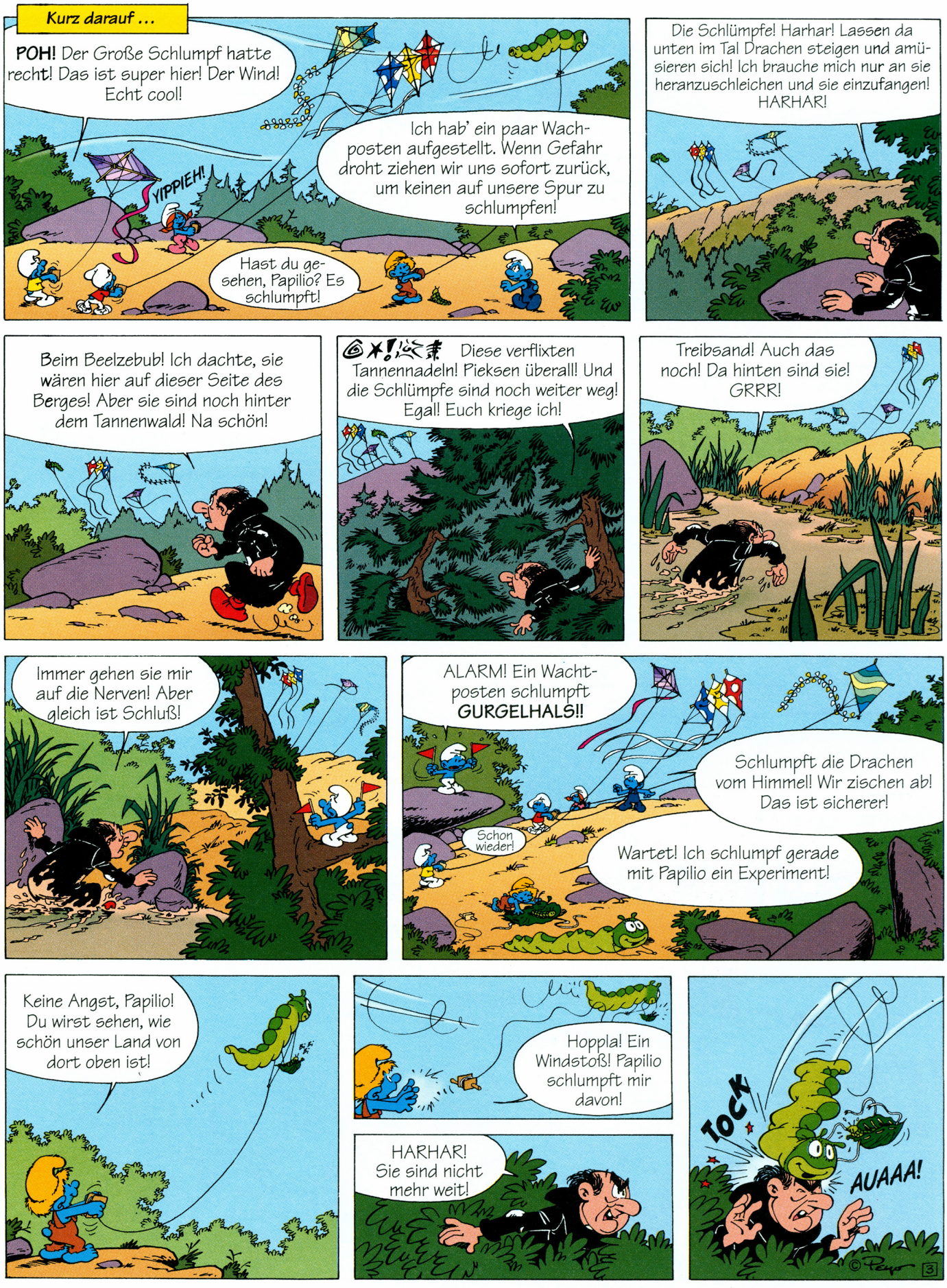
Seite 39 Witze/Vorschau/Impressum

Seite 30 Die Hochzeit der Außerirdischen
BRTT ist wieder da, der außerirdische Freund des Faulpelzschlumpfs. Diesmal hat er mit seinem Ufo eine Freundin mitgebracht! Aber die beiden werden von einem Roboter verfolgt.

Gurgelhals hebt ab

© Peyo


Schlumpfinchen! Schlumpf uns den Drachen zurück!
Moment! Ich schlumpf noch etwas dran! Dann sieht er hübscher aus!
?
Na, wie findet ihr ihn?
?
Da ist er! Und er fliegt! Super!
Oh, sind die süß, diese bunten Schleifen!
Ich baue dir auch einen Drachen! Komm, kleiner Papilio!
Oh! Wie schön! All die bunten Drachen am Himmel! Das schlumpft mich an meine Jugendzeit!
Hm ... ich hab' doch noch den alten Drachen, den mir der Opaschlumpf geschlumpft hat, als ich noch klein war! Hier! Ein richtig toller Vogel!
He! Seht mal! Ein Adler! Ein Adler! ALARM!!
Keine Angst, das ist doch nur mein Drachen! Man kann Drachen in allen Formen schlumpfen!
Poh! Der ist ja schlumpfig!
Ich werde für dich eine riesige Raupe schlumpfen, Papilio!
KROING
!
Schade, er ist ein wenig kaputt! Aber ich schlumpf ihn dir wie neu!
Aber wir haben ein Problem. Hier ist nicht genug Platz, um alle Drachen schlumpfen zu lassen!
Schlumpft auf die Lichtung! Da ist auch der Wind besser!
O ja, Großer Schlumpf! Wir werden auch vorsichtig sein!
© Peyo
2


Kurz darauf ...
POH! Der Große Schlumpf hatte recht! Das ist super hier! Der Wind! Echt cool!
YIPPIEH!
Ich hab' ein paar Wachposten aufgestellt. Wenn Gefahr droht ziehen wir uns sofort zurück, um keinen auf unsere Spur zu schlumpfen!
Hast du gesehen, Papilio? Es schlumpft!
Die Schlümpfe! Harhar! Lassen da unten im Tal Drachen steigen und amüsieren sich! Ich brauche mich nur an sie heranzuschleichen und sie einzufangen! HARHAR!
Beim Beelzebub! Ich dachte, sie wären hier auf dieser Seite des Berges! Aber sie sind noch hinter dem Tannenwald! Na schön!
Diese verflixten Tannennadeln! Pieksen überall! Und die Schlümpfe sind noch weiter weg! Egal! Euch kriege ich!
Treibsand! Auch das noch! Da hinten sind sie! GRRR!
Immer gehen sie mir auf die Nerven! Aber gleich ist Schluß!
ALARM! Ein Wachtposten schlumpft GURGELHALS!!
Schlumpft die Drachen vom Himmel! Wir zischen ab! Das ist sicherer!
Schon wieder!
Wartet! Ich schlumpf gerade mit Papilio ein Experiment!
Keine Angst, Papilio! Du wirst sehen, wie schön unser Land von dort oben ist!
Hoppla! Ein Windstoß! Papilio schlumpft mir davon!
HARHAR! Sie sind nicht mehr weit!
TOCK
AUAAA!
© Peyo
3

Aber ... das ist ja diese dumme Raupe vom Naturschlumpf! HARHAR! Aus dir mache ich eine Geisel – oder eine Suppe! HARHAR!
Man kann herrliche Suppen aus getrockneten und zerstampften Raupen zaubern, vermischt in einer Schneckensoße! Hihihi!
Oh, Papilio!
BI BI BI
Warum hast du auch so lange gewartet?
Ich hab' eine Idee! Wir haben genug Material, um Gurgelhals mit schlumpfigen Drachen einen gehörigen Schrecken zu schlumpfen!
Genau! Wir lenken ihn ab und schlumpfen Papilio! Bravo!
Hm ... Man lasse die Raupe drei Tage in einem Sud ziehen ... Aber ... Was ist das?
?
HUHU! GURGELHALS! SCHLUMPF RAUS, WENN DU DICH TRAUST!
!
UHAAA! DIE DRACHEN!
Geh um das Haus herum und schlumpf uns Papilio!
Verstanden!
PAF
Vermaledeite Schlümpfe! Eure Drachen machen mir doch keine Angst!
POK
AUAAA!
Schnell! PAPILIO! WO STECKST DU?
Du bist gerettet, Papilio!
!
MIAUU
©Peyo
HE!
HURRA! Aktion erfolgreich abgeschlossen! Wir schlumpfen nach Hause!
4

DICH KRIEGE ICH! GRUAARR!
JETZT HOPP!
TSCHÜSS, GURGELHALS!
!
Oh! Das ... das ist ja eine Erfindung des Teufels!!
Was ein Schlumpf kann, kann Gurgelhals schon lange! Wäre doch gelacht! HARHAR!
BING BING
Fertig! Hier kommt Gurgelhals, der fliegende Zauberer! YIPPIEHHH!
AAAHHHHHH!!!
PLOTSCH
Kurz darauf ...
Vögel fliegen, weil sie Federn haben! Mit dieser Ausrüstung flatter' ich ihnen nach bis in ihr kleines Nest! HARHAR!
Hopplahopp! Hihi! Es klappt! Ich fliege! Ich fliege! PUT PUT PUT! Ich komme, meine Hühnchen!
FLAP FLAP FLAP
FLAP FLAP FLAP
SCHNIEF ... Was stinkt das hier! Warst du das?
Ich kann nichts dafür! Ich bin in diesen Bären-fladen getreten!
Poh! Wer stinkt hier?
ALARM! DA SIND BÄREN! BÄREN!
5

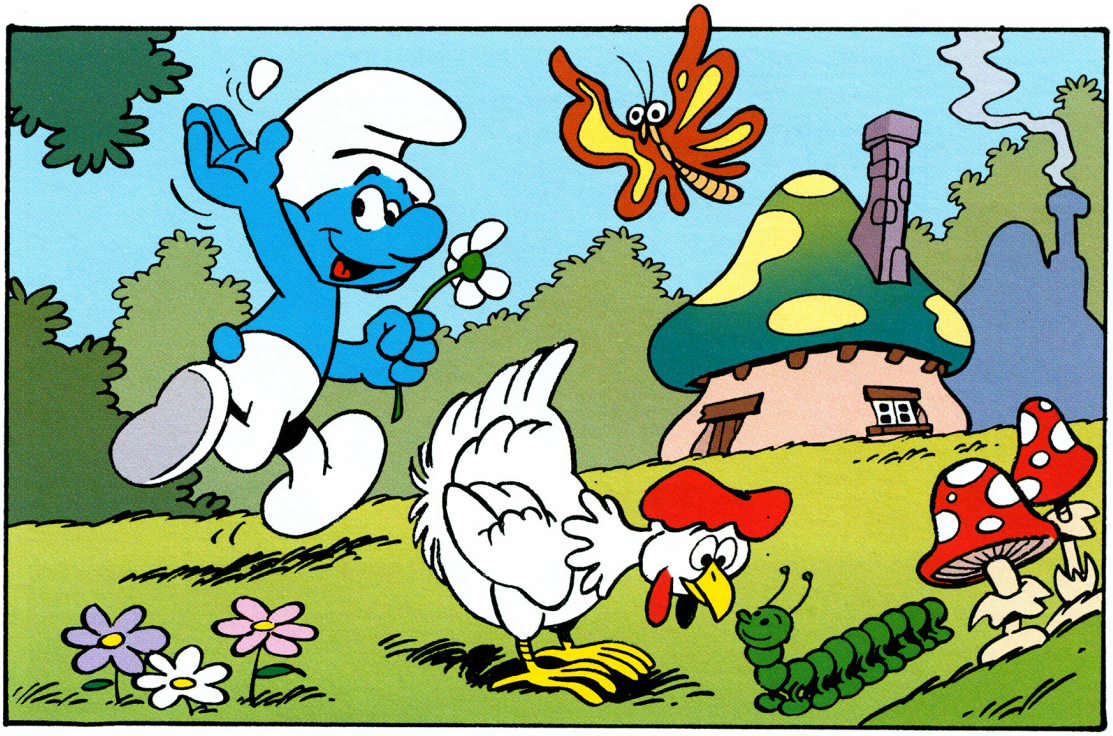
©Peyo

RETTE SICH, WER KANN!
LASST DIE DRACHEN LIEGEN!
SCHLUMPFT IN DEN WALD!
ROAR
GR GR
GRR
GR GRR
ROAAR
Sie schlumpfen unsere Drachen!
Pst! Schlumpf still!
Da sind sie! Jetzt hab' ich sie endlich! HAR!
FLAP
FLAP
FLAP FLAP FLAP
Nun könnt ihr mal sehen, was ich mit euren Drachen mache! HARHARHAR!
FLAP FLAP FLAP
FLAP FLAP FLAP
FLAP FLAP
FLAP FLAP FLAP
GROOOAAARRR
HARHAR HARHAR HAR!
BUHUUU BUHUUU
BUHUUU
HÖ? ÄH?
GROAAR
GRR
RROOAARR
GROM GR GRR
GRR RR
PLAF
©Peyo 6

Nei ... nei ... nein ... Ich kann euch alles erklären! Bitte! Ihr liegt falsch ... ich ...
RRRRRRRRRR
RRRRR
GR
GR
RRR
RR
HA! HA! HA!
Hi! Hi! Hi!
ROAAAR
ZU HILFE!
Uff! Gerettet!
OHAAA AAA!
GRRR GRRRRR
Nicht den Baum so schütteln! Ich werde seekrank! BUHUUU ...
Hihihi! Der ist bestraft genug!
So geht's dem, der anderen eine Grube schlumpft!
HILFE!
GRRR
Die Nacht schlumpft herein!
Die Bären sind immer noch da!
PST!
Ich hab' eine Idee! Wir lassen Kerzen mit den Drachen hochsteigen! Das wird schlumpfig!
O ja! Er wird schlumpfen vor Angst!
Fliegende Feuer! Hilfe! Welch eine Teufelei! UHAAAA!!
HUUU HUUU HUU
HÄÄÄÄÄ
CRAAL
7

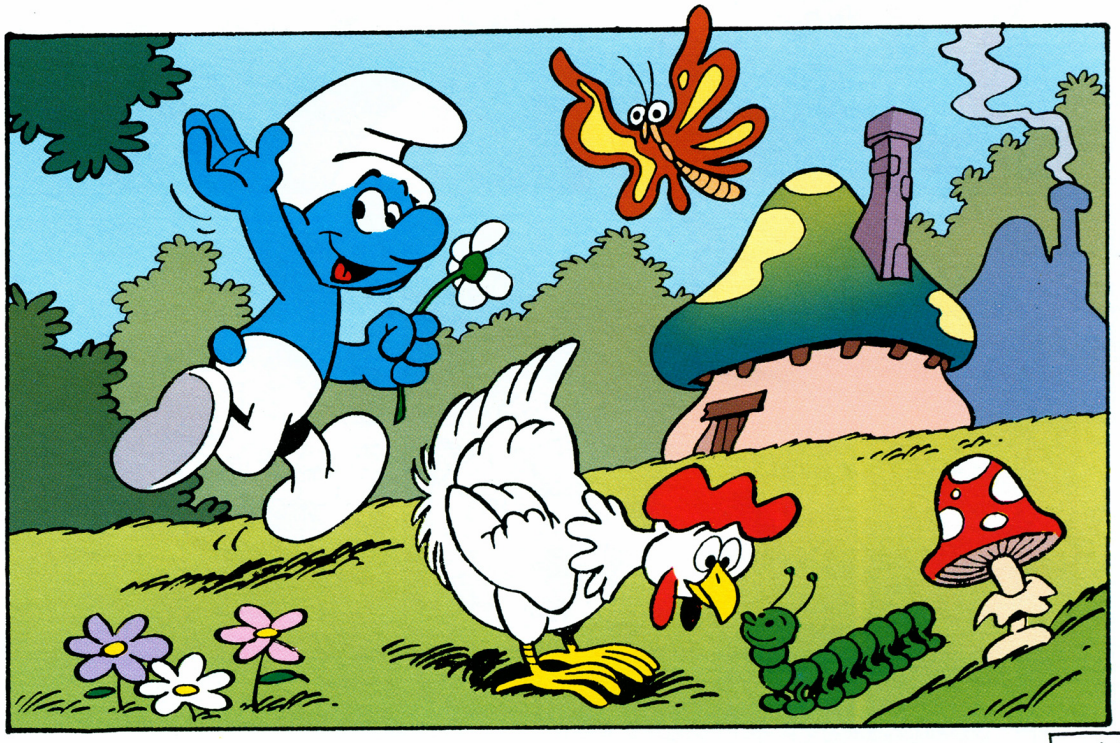
©Peyo

Uff! Die Bären sind weg! Jetzt aber schleunigst nach Hause!
POL
AÏE
Gegen Morgen ...
DA! Ich hab' noch nie so ein großes Wasserhuhn gesehen! Schießt bloß nicht daneben!
UHAAAA!
TSCHACK
HAHA HA!
HiHi Hi!
HAHA HA!
HA HA HA!
Schlumpft mit nach Hause! Das reicht!
Ihr habt Glück gehabt, trotzdem habt ihr euch ein gutes Frühstück und ein kleines Fest geschlumpft!
YIPPIEH!
HURRA!
Alle sind heil und gesund zurück! Ich hoffe nur, daß sie etwas geschlumpft haben!
Bestimmt, Großer Schlumpf!
TRALLALI und TRALLALA ...
WIR SCHLÜMPFE, WIR SIND IMMER DA ...
Zur gleichen Zeit ...
Ich bin es, Meister Schmied! Befreie mich von diesen Pfeilen!
So was, wie ist denn das passiert?
Nicht bewegen! Sonst muß ich die Wunden noch ausbrennen!
UHAAA! AUAAA! Die vermaledeiten Flugdrachen! Und diese schrecklichen Schlümpfe! Und diese Jäger! Meine Rache wird fürchterlich sein!
ENDE
© Peyo



Schlumpfauge sei wachsam! Diese beiden Bilder sehen völlig gleich aus! Aber wenn du genau hinsiehst, schlumpfst du die sieben Unterschiede bestimmt!

Das wachsame Schlumpfauge



Die Auflösung findest du auf Seite 25!

FN 103

Nestlé Nesquik

www.nesquik.de

Quicky

FLO LOCKE MAC PROFESSOR

DER YETI

URLAUB AUF MALLORCA? PAH, MACHT DOCH JEDER! QUICKY UND SEINE FREUNDE REISEN STATT DESSEN MIT DER **FANTASY-MASCHINE** IN DEN **HIMALAJA**...

FEHLT UNS NUR NOCH EIN GESCHEITER BERGFÜHRER!

DA HINTEN KOMMT EINER!

UND SO...

NAMASTE*! ICH ZEIGE EUCH WEG AUF **MOUNT EVEREST**!

*deutsch: GUTEN TAG!

DIE NÄCHSTEN STUNDEN GEHT ALLES GUT - DOCH DANN...

DER SCHNEESTURM DA WILL MIR GAR NICHT GEFALLEN!

MACHT NIX, HAB ZELT DABEI!

NUR WENIGE GESCHICKTE HANDGRIFFE SPÄTER...

BITTE SEHR!

DOCH KAUM, DASS MAN'S SICH GEMÜTLICH GEMACHT HAT...

UNSER **NESQUIK**!

KREISCH!

GRABSCH!

W-WAS... **WER** WAR DAS?

IST YETI! SCHRECKLICHER **SCHNEE-MENSCH** AUS HIMALAJA!

SCHRECKLICH ODER NICHT, DAS LASSEN WIR UNS NICHT GEFALLEN, DASS DER UNSER NESQUIK KLAUT! GIB MIR MAL DEINE JACKE!

HALLÖCHEN, GROSSER! NA, WIE FINDEST DU MICH?

SCHRÖDER STRZYZ

TATSÄCHLICH - DER YETI FÄLLT AUF QUICKYS TRICK HEREIN...

HMM!

...UND WÄHREND ER MIT SEINER NEUEN "FREUNDIN" WEITERZIEHT, BEREITEN SICH UNSERE FREUNDE AUF DIE LETZTEN METER BIS ZUM GIPFEL VOR...

SO, LEUTE, JETZT NOCH **EINE RUNDE NESQUIK**, UND DANN AUF IN DEN **ENDSPURT**

GIPFEL

NESQUIK - WEIL'S PRIMA SCHMECKT UND KRÄFTE WECKT!

Der Naturschlumpf stellt vor:

Zugvögel und ihre Reiseziele

Wenn der Herbst naht, rüsten sich in Deutschland, in Mittel- und Nordeuropa, Millionen und Abermillionen Zugvögel zu ihrer alljährlichen Reise in den warmen Süden. Zwei Drittel aller bei uns in Deutschland beheimateten Vogelarten sind Zugvögel. Beheimatet heißt: Sie kommen hier zur Welt, legen hier ihre Eier und brüten.

Kurze Wanderschaft

Wenn der Fluß oder der See, an dem ein Eisvogel lebt, zufriert, fliegt er so weit nach Süden, bis er ein offenes Teil des Gewässers erreicht. Ähnlich kurze Strecken legen Vögel im Hochgebirge zurück: Sie weichen in strengen Wintern einfach in die wärmeren Täler aus.

Die Durchzügler

Viele Vögel, die wir bei uns beobachten können, sind Durchzügler. Dieser Star stammt aus dem Baltikum und zieht über Schleswig-Holstein nach Südengland, um dort zu überwintern.

Mit »Sonnenkompaß«

Den meisten Vögeln ist der Instinkt, zur rechten Zeit den Zug zu beginnen, angeboren. Wie dieser Rosenamarant finden sie ihren Weg fast immer nach dem Stand der Sonne. Man nimmt aber an, daß sie auch ein Gespür für das Magnetfeld der Erde haben und sich nachts nach den Sternbildern orientieren können.

Rekordflieger

Die Küstenseeschwalben fliegen im Jahr bis zu 40 000 Kilometer. Weißstörche bis 20 000 Kilometer. Mauersegler bis zu 12 000 Kilometer.

Flug nach Südafrika

Die Störche sind sogar acht Monate des Jahres unterwegs. Man unterscheidet bei den Störchen zwei Zugrichtungen. Die in Westeuropa beheimateten Störche fliegen über Spanien nach Afrika und treffen sich dort mit den Störchen Osteuropas, die über die Türkei und Israel zum Oberlauf des Nils kommen, von wo sie gemeinsam bis nach Südafrika ziehen. Ihren Zug beginnen die Störche, je nach Witterung, in der Zeit von Ende Juli bis Ende November. Im März oder April kehren sie zurück. Störche fliegen tagsüber, abends und nachts ruhen sie sich auf Bäumen aus.

Im Schwarm nach Süden

Eindrucksvoll fliegen die in der Arktis beheimateten Schneegänse Richtung Süden. Wildgänse schließen sich manchmal zu Schwärmen von Tausenden Vögeln zusammen (siehe Hintergrundfoto).

Langstreckenflieger

Manche Zugvögel zeigen bei ihren Zügen phantastische Flugleistungen. Ohne Pause können Regenpfeifer über den Pazifik von Alaska nach Hawaii fliegen. Eine andere Regenpfeiferart legt in 48 Stunden die Strecke von Neuschottland nach Argentinien zurück.

Fotos: Corel Stock Photo

Foto: Corel Stock Photo

Spiel mit beim Happy Hippo

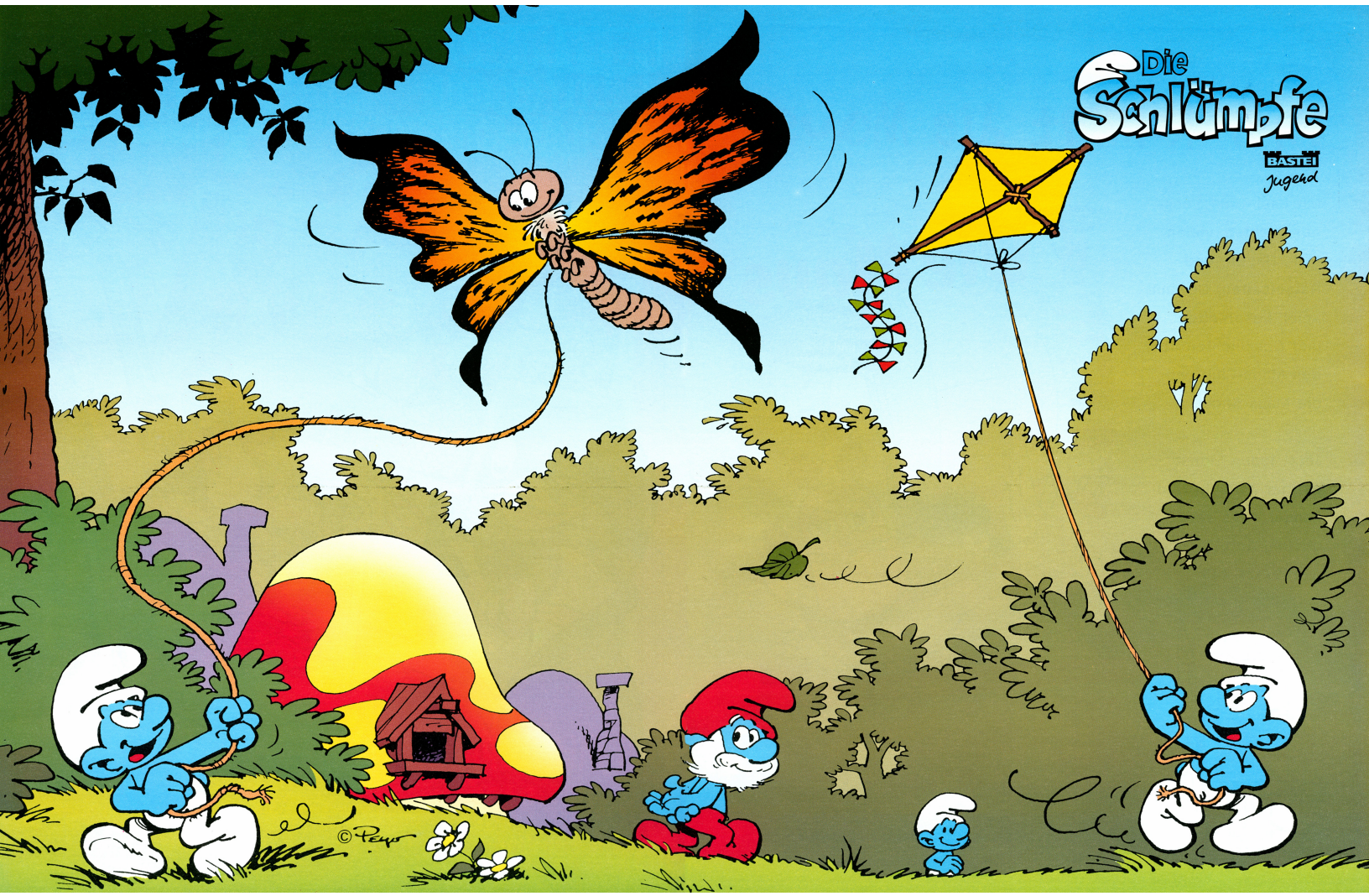
Fun Domino

Jetzt findet Ihr
auf jeder Packung
kinder Happy Hippo-Snack®
eins von **6** Spielen mit lustigen
Action-Karten, die aus Domino
ein echtes Fun-Erlebnis machen.
Und das Tolle: je mehr Karten Ihr habt,
um so mehr Freunde können
mitspielen und um so größer
ist der Spaß!

Der Schatz der Schlumpfteken

An diesem schlumpfigen Spiel können sich zwei bis vier Spieler beteiligen. Jeder bekommt eine Spielfigur und einen Würfel. Wer die höchste Zahl würfelt, fängt an. Gestartet wird bei den Schlümpfen auf den Felder A, B, C und D. Gewonnen hat, wer mit der genauen Augenzahl auf dem Feld Nr. 25 landet und dann noch eine Eins würfelt! Das Feld Nr. 25 muß genau erreicht werden. Das heißt: Wer auf Feld 25 steht, muß eine Zwei würfeln, wer auf Feld 22 steht, eine Drei. Was die Zeichen auf den einzelnen Feldern bedeuten, erfährst du auf der Tafel links am Spielfeldrand!

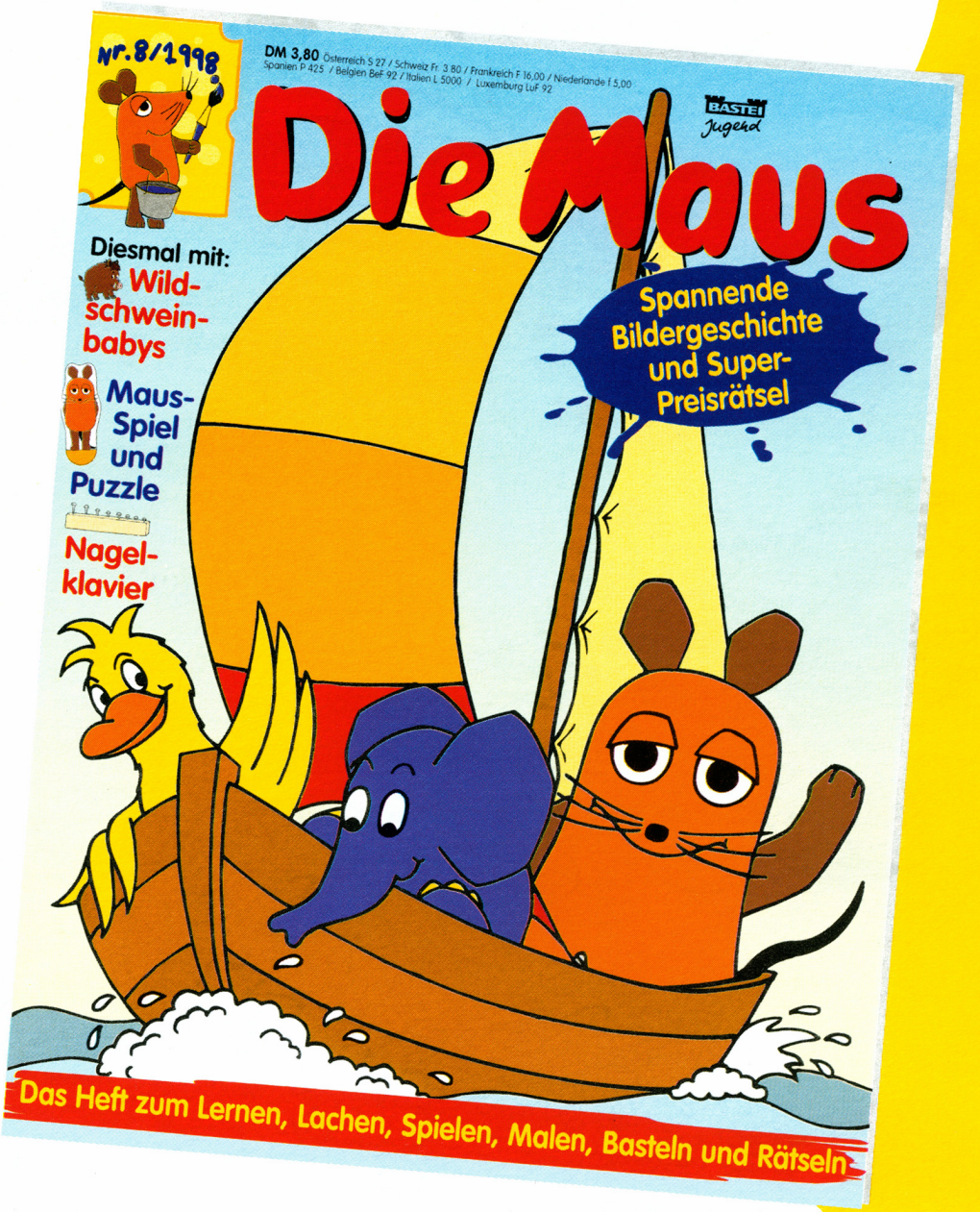
PEPPY PINGO PARTY COOLE GLAS-STECKER
+ MILCH - KAKAO
Kinder SCHOKOLADE®
Kommt, wir räumen das Büffet!
Ich misch' bei jeder Party mit!
Diese Party ist einfach königlich!
Ich bin hier der Party-König!
Ich bin hier der Party-König!
Alex
Namen eintragen!
DER MEGA-SPASS FÜR EURE PARTY!
2 von 12 Glas-Steckern auf jeder Packung

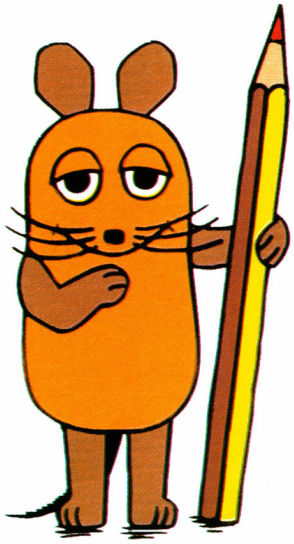

Die
Schlümpfe
BASTEI
Jugend
© Peyo

Hier kommt die Maus.

Mit Lach- und Sachgeschichten, vielen Mal-, Bastel- und Rätselseiten, Gewinnspiel, Leserseiten und Geschichten über den Maus-Club und die Maus-Show.

Jetzt jeden Monat neu im Zeitschriftenhandel. Falls vergriffen, Anruf genügt:
02202/121-445





Die Maus
Lach- und Sachgeschichten

BASTEI Jugend

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde!
Diese Seite ist eure Seite! Denn ihr malt nicht nur schlumpfige Bilder, sondern schreibt auch so tolle Gedichte - die müssen einfach alle sehen! Macht weiter so!
Hier unsere Anschrift:

An
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

Daniel Luck *(11)*
Giacomettistr. 55
CH-7000 Chur
Schweiz
(Hobbys: Schlümpfe und Telefonkarten tauschen)

Anne Derbot
Isselburger Str. 22
46419 Isselburg
(Hobbys: Briefe schreiben, Sport, Lesen, Spaß haben)

Andreas Kautz *(10)*
Durlacher Allee 48
76131 Karlsruhe
(Hobbys: Zeichnen, Radfahren, Turnen, Schwimmen, Schlümpfe anschauen) sucht Brieffreund, der gut zeichnen kann

Stefanie Gauger *(10)*
Casekower Str. 58
16306 Luckow
(Reiten, mit Hunden spielen, Fahrradfahren, Tanzen, Schlümpfe sammeln, Kinogehen)

Ramona Jühlen *(11)*
Begonienstr. 3
53332 Bornheim-Waldorf
(Hobbys: mit meinem Wellensittich spielen, Musik hören, Lesen)

Sandra Ruppelt *(10)*
Poststr. 12
16727 Velten
(Hobbys: Schlümpfe lesen, Hunde malen, Katzen, Backstreet-Boys)

MALECKE

„Der Taucherschlumpf" von Philipp (13) und „Der Ritterschlumpf" von Fabio Treier (11) aus Wölflinswil, Schweiz

„Gurgelhals platzt vor Wut" von Melanie Burger aus Nürnberg

„Schnell, zum Fluglatz!" von Martin Avanzini (12) aus Tux, Österreich

„Schlumpfine an der Sonnenblume" von Anna Leemann (10) aus Oberglatt Zürich, Schweiz

„Der Malerschlumpf" von Manuel Vorndran aus Waldfenster

Tatjana von Janso *(9)*
Schillerstr. 20a
64372 Ober-Ramstadt
(Hobbys: Reiten, Malen, Schwimmen, Schlittschuhlaufen, Singen, Schlümpfehefte lesen, Schlumpffiguren sammeln)

Julia Hochstraßer *(11)*
Höllstr. 13d
4451 Garsten
Österreich
(Hobbys: Reisen, Singen, Malen, die Schlümpfe, Lesen, Tiere und Inlineskaten)

Inga-Marlen Jörges *(9)*
Dompfaffweg 35
42659 Solingen
(Hobbys: Inlineskaten, Schlümpfe lesen, Malen, Flöten, Radfahren, Schlittschuhlaufen, Zelten, Schwimmen)

Jana Holstein *(8)*
Erckenstr. 25
52066 Aachen
(Hobbys: Diddl Maus, Geigespielen und Tiere)

Martina Schrepfer *(10)*
Geiselweidstr. 6/8
CH-8400 Winterthur
Schweiz
(Hobbys: Reiten, Briefe schreiben, interessiere mich für Tiere)

Sascha Degenhardt *(10)*
Schillerstr. 8
36179 Bebra Solz
(Hobbys: Fahrradfahren, Musik hören, Schwimmen, Tiere, Briefe schreiben u.s.w.)

Joana Lamdracht *(8)*
Düttingdorfer Str. 148
32139 Spenge
(Hobbys: Fahrradfahren, Lesen, Spielen, Schwimmen)

Dominic Damman *(8)*
Hauptstr. 121
29490 Katemin
(Hobbys: Power Rangers, Gameboy, Schlümpfe, Tanzen, Hunde (Shelties), Frufo sammeln)

Ein Schlumpf-Gedicht

Schlumpfines Blumen

Schöne Blumen hat Schlumpfine,
den Nektar nascht so gern die Biene.
Ein Schmetterling auf die Blume fliegt,
daß sich gleich der Stengel biegt.
Ein Marienkäfer sitzt auf einem Blatt,
er frißt sich an den Läusen satt.

Gedicht und Schlumpfinchen-Bild von Vanessa Anina Hofman aus Lemgo

„Die kleine Wassernixe" von Sarah Hochstein (11) aus Schwäbisch Gmünd

„Die Schlümpfe arbeiten" von Viola Kittner (8) aus Ibbenbüren

„Im Schlumpfdorf" von Hannah Kool (12), aus Bitten, Schweiz

„Die Gewitterwolke" von Jennifer Kietscka aus Köln

„Jockyschlumpf 'trifft' Brillenschlumpf" von Yvonne Schneider aus Laatzen

Lösung von Seite 12

Das wachsame Schlumpfauge
Die Unterschiede auf den beiden Zeichnungen sind: der Schornstein des Hauses, das Dach des Hauses, die Anzahl der Fenster des Hauses, ein fehlender Pilz, ein fehlendes Bein der Raupe, der Schlumpf im zweiten Bild wirft keinen Stein, das Huhn unten hat einen gestreiften Kamm.

Leider können wir nicht alle Briefe, Bilder und Wünsche abdrucken. Und manchmal kann es einige Zeit dauern, bis wir eure Zusendung berücksichtigen können. Vielen Dank für eure Geduld!

Für Rateschlümpfe

DAS SCHNELLE SCHLUMPFAUGE

Lösung:

Katze 1 und 4 sind gleich

FJ 104

NEU

Joe Freeman

Das Abenteuer kann beginnen!

5928
DOPPELDECKER
mit Mr. Hates.
Ab 6 Jahren.

5988
DER SCHATZ DES PHARAONENTEMPELS
mit „magischem" Rubin, Falltür, Steinschlagmechanismus, Mumie, Krokodilswächter, Heißluftballon, Wüsten-LKW, Abenteurern und Räuber. Ab 8 Jahren.

5938
DAS GRAB DES ANUBIS
mit Geheimkammer, Joe Freeman, Bandit Sly Boots und Skelett. Mit spannendem Hörspiel-Abenteuer. Ab 6 Jahren.

HIER KOMMT JOE FREEMAN.

5918
EXPEDITIONS-MOBIL
mit Joe Freeman und Überlebensausrüstung.
Ab 5 Jahren.

ER HAT NUR EIN ZIEL:
Er will das Geheimnis um den Schatz des Pharaonentempels lüften und den kostbaren roten Rubin vor dem skrupellosen Banditen Mr. Hates und seinem Kumpan Sly Boots finden.

Willst du den mutigen Abenteurer und seine Freunde begleiten?

DOCH GIB ACHT!
In der neuen LEGO Abenteuerwelt lauern viele Gefahren ...

5978
DAS GEHEIMNIS DER SPHINX
mit Grabkammer, Mumie, Pharaonenschatz, Expeditionsmobil, Zelt, Abenteurern und Banditen. Ab 8 Jahren.

LEGO SYSTEM

© 1998. LEGO GmbH, Hohenwestedt. ® LEGO ist eingetragenes Warenzeichen. Motiv AD.

http://www.LEGO.de

Der Große Schlumpf erzählt:

Das Denkmal der Schlümpfe

Es waren einmal ein paar Schlümpfe, die redeten, quasselten und diskutierten tagelang über einen Plan, der zugegebenermaßen ein wenig verrückt war. Sie wollten zum Ruhme des kleinen Volkes der Schlümpfe ein grandioses Denkmal bauen, das die Jahrhunderte überdauern sollte ...

Der Brillenschlumpf schlug vor, am Eingang des Dorfes einen Triumphbogen zu errichten; der Bildhauerschlumpf war eher für eine gigantische Statue, die Schlumpfinchen mit hocherhobenen Fackel darstellen sollte ... Schließlich einigten sie sich, in der Mitte des Platzes einen Obelisken aufzustellen.

»Was ist ein Obelix?«, fragte der Dummkopfschlumpf.

»ObeliSK, du Dummkopfschlumpf!« korrigierte ihn der Brillenschlumpf. »Ein Obelisk ist eine viereckige hohe Säule, die ursprünglich vor den Pyramiden im Alten Ägyten stand.«

Der Malerschlumpf zeichnete einen Entwurf, dem alle leidenschaftlich ihre Zustimmung gaben, mit Ausnahme des Griesgramschlumpfs und des Faulpelzschlumpfs.

Man bräuchte ein ganzes Buch, um die gewaltige Arbeit zu beschreiben, die ein ganzes Jahr in Anspruch nahm. Im Steinbruch hämmerten und meißelten die Schlümpfe den Obelisken der Länge nach aus einem Felsen heraus.

Die schwerste Arbeit war aber noch zu tun. Nachdem sie einen ganz flachen Weg vom Steinbruch ins Dorf angelegt hatten, luden sie den Obelisken auf Rundhölzer, auf denen er rollen konnte. Das ganze Dorf mußte all seine Kräfte anspannen, um ihn die Mitte des Platzes zu ziehen.

Mit den Flaschenzügen des Bastelschlumpfs gelang es ihnen, den Fuß des Monuments in ein zuvor gegrabenes Loch zu setzen und den Obelisken aufzurichten. Er war so hoch wie zwanzig Schlümpfe und beherrschte das ganze Dorf. Nie wieder wurde ein Bauwerk der Größe der kleinen Schlümpfe so würdevoll gerecht.

»Jetzt«, sagte der Bildhauerschlumpf und stieg dabei auf eine Leiter, »werde ich auf die Seiten des Obelisken die glorreichen Heldentaten unseres Volkes schlumpfen.«

Beim ersten Hammerschlag auf den Meißel erzitterte der Obelisk bis in seine Verankerung im Boden. Der Bildhauerschlumpf hatte gerade noch Zeit, von der Leiter zu springen und mit allen anderen die Flucht zu ergreifen.

Ein höllisches Donnern ertönte, und eine Wolke aus Staub legte sich über den Platz. Als sie verflog, war der gigantische Obelisk verschwunden. Man sah nur noch die kleine Pyramide, die seine Spitze gebildet hatte.

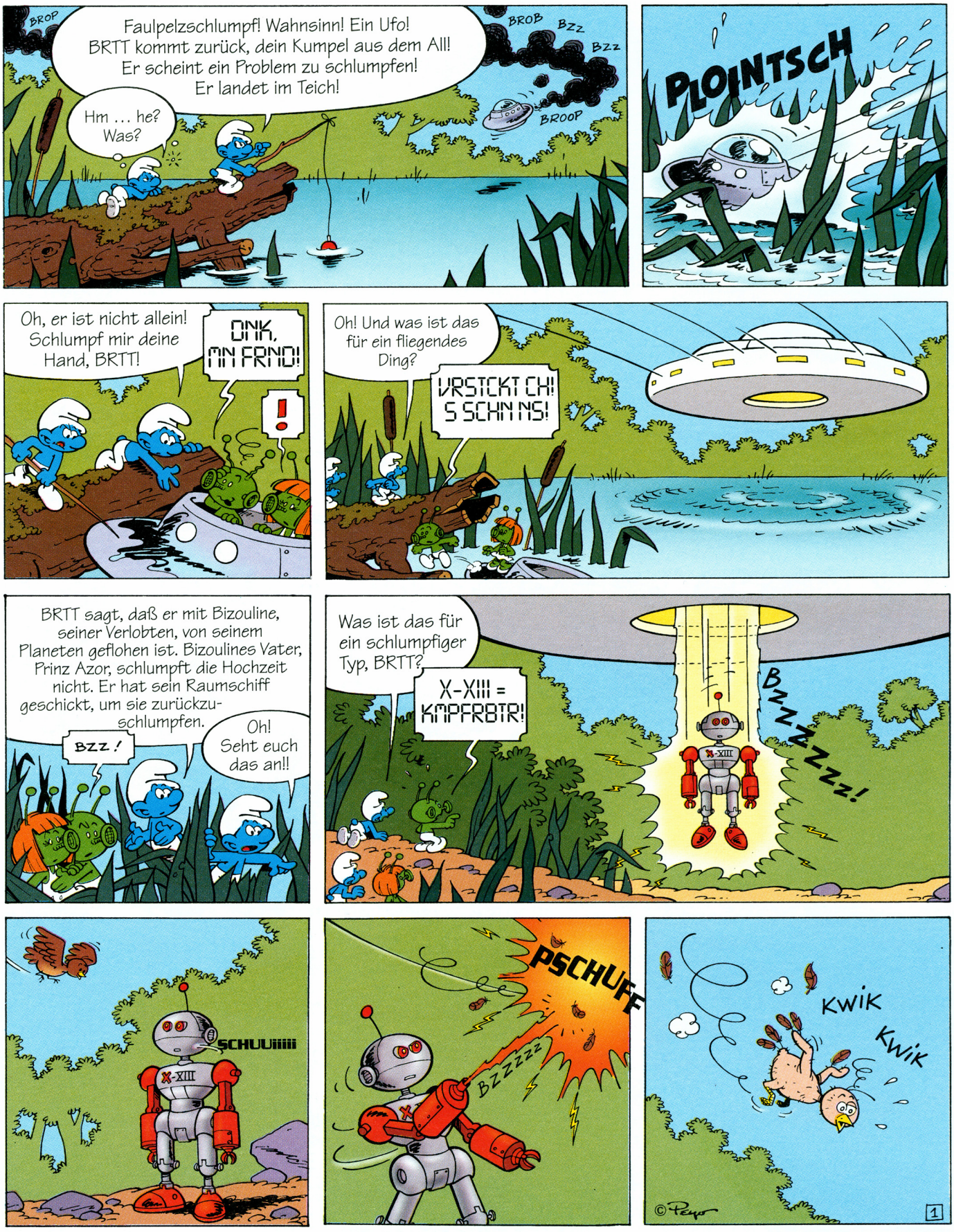
Das Denkmal der Schlümpfe war fast ganz im Erdreich versunken. Unter der Erde gab es zahlreiche Maulwurfgänge, auch genau unter dem Platz in der Mitte des Dorfes. Die Decke eines solchen Ganges war unter dem Gewicht des riesigen Monolithen zusammengebrochen.

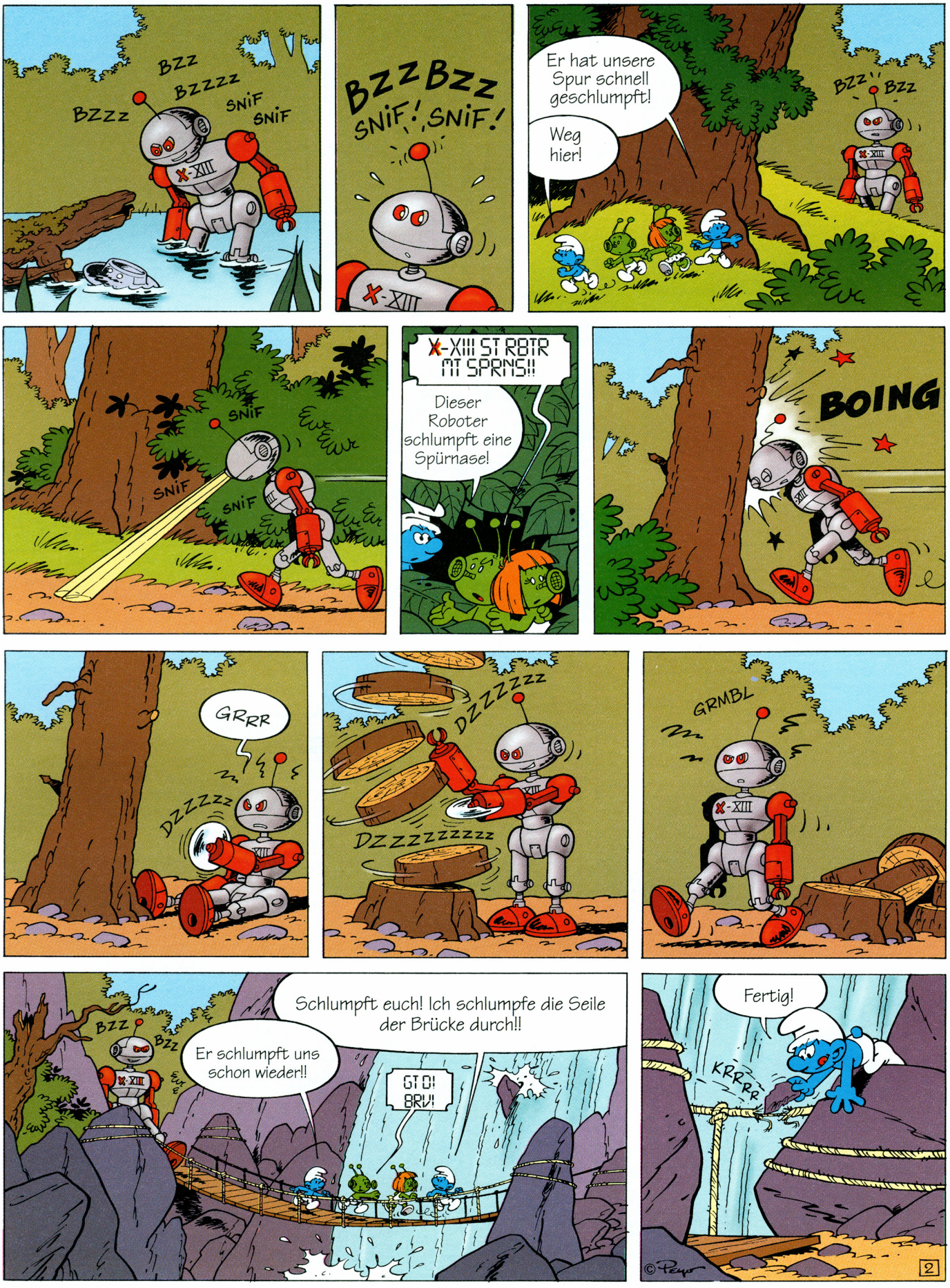
Natürlich war es unmöglich, den Obelisken da herauszuziehen. Und die Schlümpfe hatten nicht den Mut, ein solches Projekt noch einmal von vorn zu beginnen. Es dauerte eine Zeit, bis sie sich, was das Denkmal betraf, mit der kleinen Pyramiden zufrieden gaben, die noch aus dem Boden ragte.

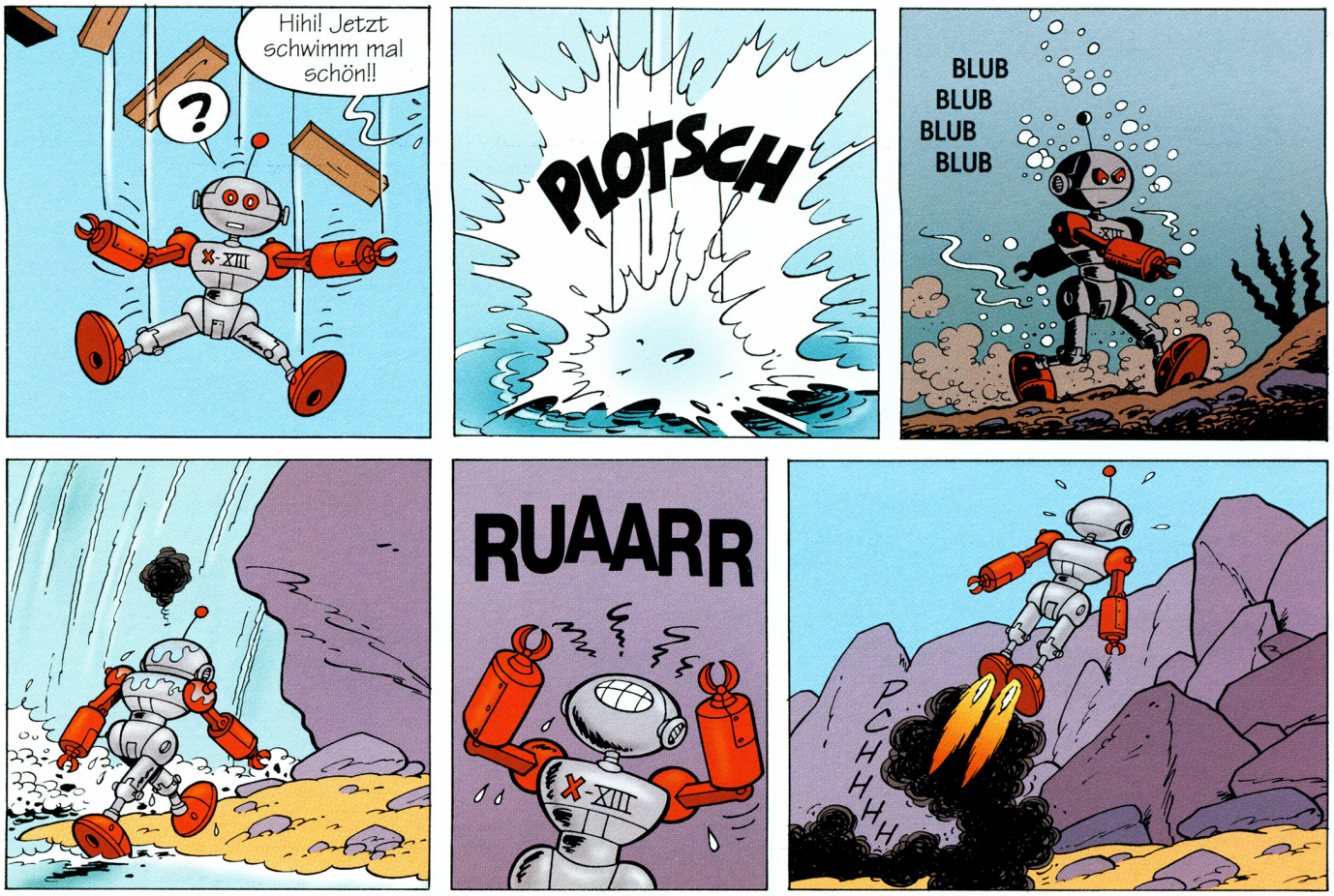
Im Laufe der Jahre gefiel sie ihnen immer besser.

»Im Grunde«, sagten sie sich, »paßt diese Pyramide sehr gut zu uns. Sie ist klein, aber schlumpfig.“

DIE HOCHZEIT DER AUSSERIRDISCHEN




BZZ
BZZZZ
BZZZZ
SNIF
SNIF
X-XIII
BZZ BZZ
SNIF! SNIF!
X-XIII
Er hat unsere Spur schnell geschlumpft!
Weg hier!
BZZ
BZZ
X-XIII
SNIF
SNIF
SNIF
X-XIII ST RBTR MT SPRNS!!
Dieser Roboter schlumpft eine Spürnase!
BOING
GRRR
DZZZZZ
DZZZZZZZ
DZZZZZZZZZZ
GRMBL
X-XIII
BZZ
BZZ
X-XIII
Er schlumpft uns schon wieder!!
Schlumpft euch! Ich schlumpfe die Seile der Brücke durch!!
GT O! BRV!
Fertig!
KRRRR
© Peyo
2

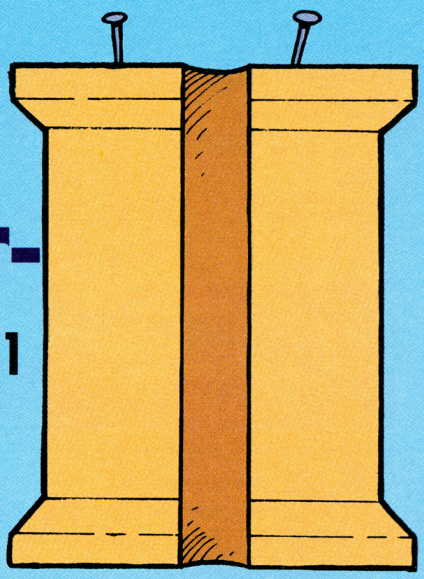

Hihi! Jetzt schwimm mal schön!!
?
X-XIII
PLOTSCH
BLUB
BLUB
BLUB
BLUB
RUAARR
PCHHHH
Zur selben Zeit ...
Hier schlumpft die Abkürzung zu unserem Dorf!
Ja, aber Gurgelhals hat dort viele Fallen geschlumpft!
LLS K, LBLNG?
J, J!
HUiiiiii
BZLN!
BRTT!!!
HAAA
Schau einer an! Zwei Schlümpfe und zwei kleine grüne Venusianer wie der, der vor langer Zeit mein Haus demoliert hat!
GRGLHLS!
WR?
O NEIN! HILFE!
Keine Angst, Azrael! Das kleine grüne Männchen hat keine Strahlenpistole! Hihi! Ich frage mich, ob Venusianer gut schmecken ...
Laß uns frei, du Schuft!
SSCHFT?
SCHNF ...
MIAAUU!
©Peyo
Völlig grün! Ob sie so gut schmecken wie Froschschenkel?
BLLN! BSS ... BSS!
Hiiiii
3

Komm her, Täubchen!
BRTT! BRTT!
KARACH
Der Roboter!
X-XIII!
Auch ich hab' meine Waffen! Stell dich zum Kampf, Elender!
Biiib! Biiib!
AAHH! Er schießt mit Feuerkugeln!
TSCHOFF
TSCHOFF
GRR
GRRR
WARTE, X-XIII! Ich habe mich anders entschieden! Meine Tochter Biozouline darf ihren BRTT heiraten!
HRR! BRV!
!
HI PP!
Der Große Schlumpf hat mich eingeladen, die Hochzeit mit einem großen Fest im Dorf der Schlümpfe zu feiern!
Das wird eine Super-fete
OS ST WNORSCHN!
WS ZH CH N?
KRASH
Wenig später ...
Ich muß gestehen, die Hochzeit freut mich sehr!
Wir schlumpfen den beiden viel Glück!
HOCH LEBE DAS BRAUTPAAR!
MiAM MiAM
Bizouline und BRTT, ich schlumpfe euch für verheiratet!
ND JTZT DR KSS!
... H!
KISS
Ich hab' euer Ufo repariert! Für die Hochzeits-reise!
BOU HOU HOU!
Ich mag keine Hochzeiten!
JUST MARRIED
Du weinst ja, Schlumpfinchen!
Ja, ja ... SCHNIEF ... bei Hochzeiten muß ich immer weinen!
ENDE

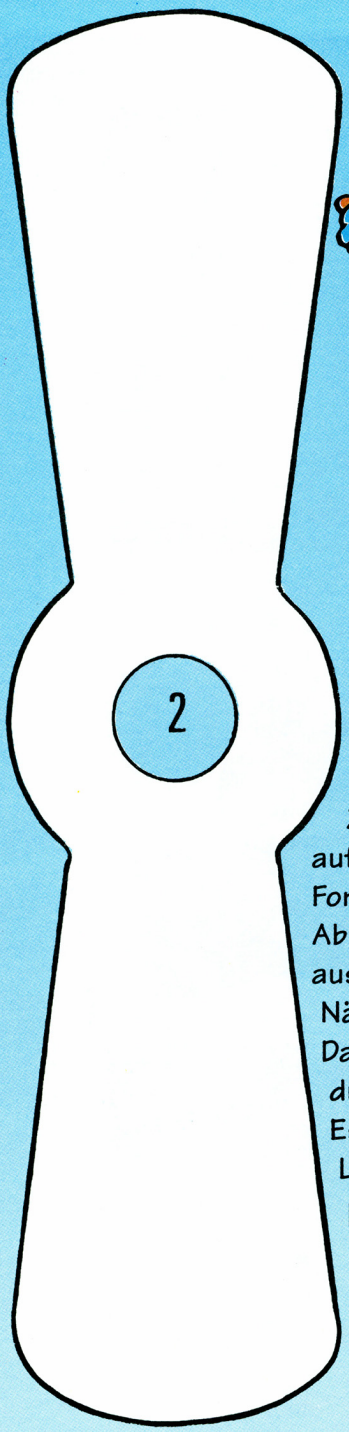
4

Für Bastelschlümpfe

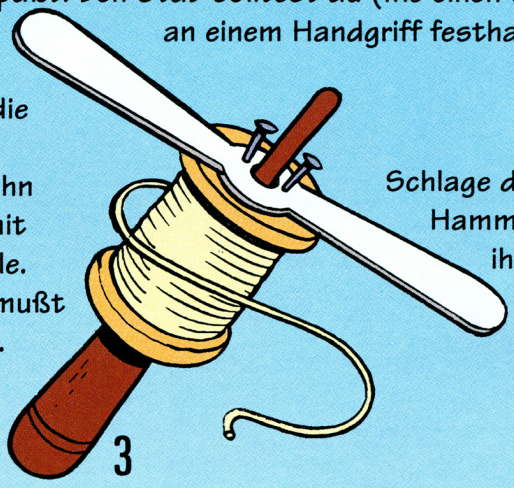
Der Hubschrauber-Schlumpf



Du kannst deinen eigenen Hubschrauber basteln! Der Bastelschlumpf zeigt es dir! Du brauchst nur einen Bogen Zeichenkarton, eine Garnrolle, zwei kleine Nägel, eine dünne Plastikschnur und einen Stab, der durch das Loch in der Garnrolle (siehe Abbildung 1) paßt. Den Stab solltest du (wie einen Schraubenzieher) an einem Handgriff festhalten können.

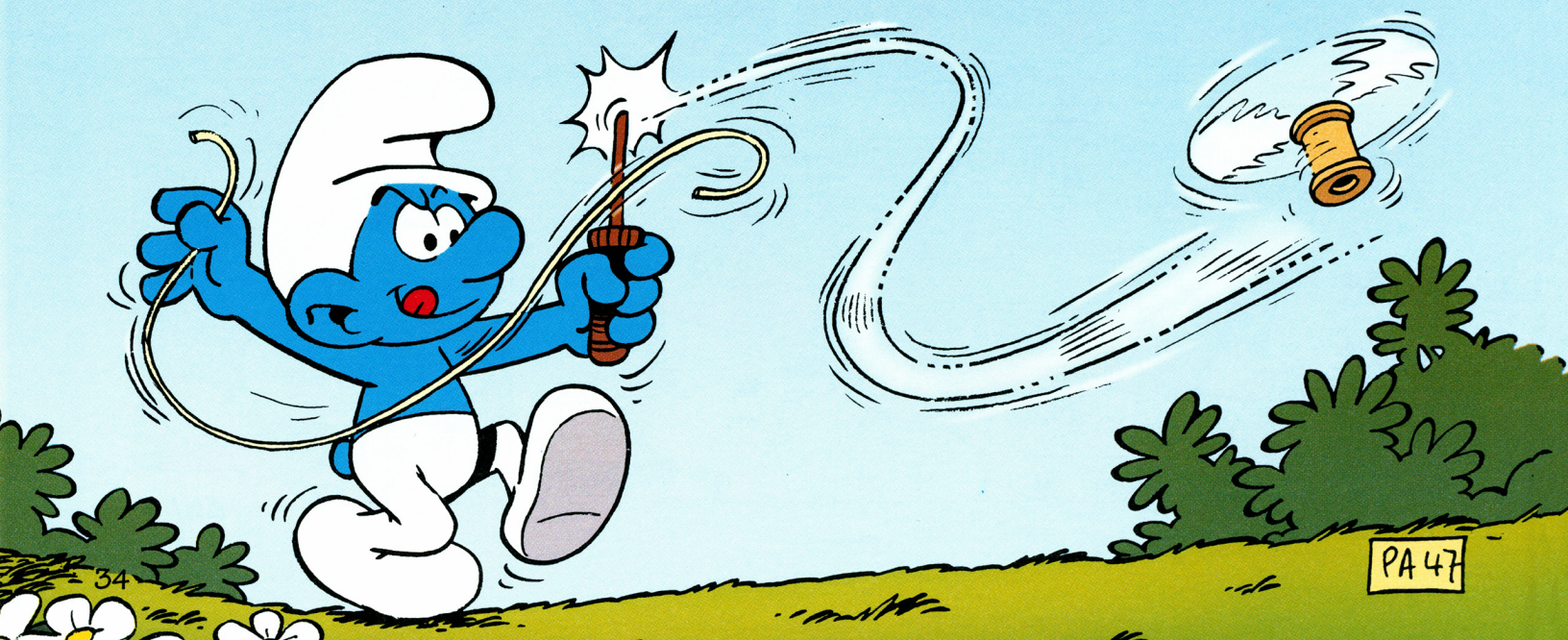


Zeichne zunächst auf den Zeichenkarton die Form des Flügels (siehe Abbildung 2), schneide ihn aus und befestige ihn mit Nägeln auf der Garnrolle. Das Loch in der Mitte mußt du auch ausschneiden. Es soll genau auf das Loch der Rolle passen.



Schlage die Nägel mit einem Hammer so tief ein, daß ihre Köpfe möglichst flach auf den Flügeln liegen.

Setze die Rolle mit den Flügeln auf den Stab. Wickel nun eine etwa einen Meter lange Plastikschnur um die Garnrolle (siehe Abbildung 3). Wenn du den Stab nun in einer Hand hältst und mit der anderen Hand ganz schnell an der Schnur ziehst, setzt sich dein Hubschrauber in Bewegung und hebt ab!



PA 47

Hier gibt's was zu gewinnen!

Preisparade

5 x

X-Treme Dragster Race von LEGO

6 x

Wüstenflitzer mit Brücke von LEGO

Für „Männer", die sportliche Herausforderungen suchen, gibt es brandneue Modelle, die an die Grenze gehen, von Lego System X-Treme. Ideal für Kids von 6 bis 12 Jahren. Ob die Dragster Race Station mit Kamerateam, Hubschrauber und Feaks oder der „Wüstenflitzer" mit Brücke, mit dem ihr in der Wüste die tollsten Abenteuer erleben könnt, Spaß ist immer garantiert mit den neuen Legosteinen.

1 x

ein Roller von Kettler

Steppkes haben Spaß an dem neuen Roller „Fox" mit den lustigen Farben, dem stabilen Stahlrohrrahmen mit umweltfreundlicher, kratz- und lichtbeständiger Polyesterbeschichtung, Trittflächen-Radschutz und Sicherheitsgriffen. Super sind auch die besonders breiten und laufruhigen Sporträder mit Felgenblenden.

10 x

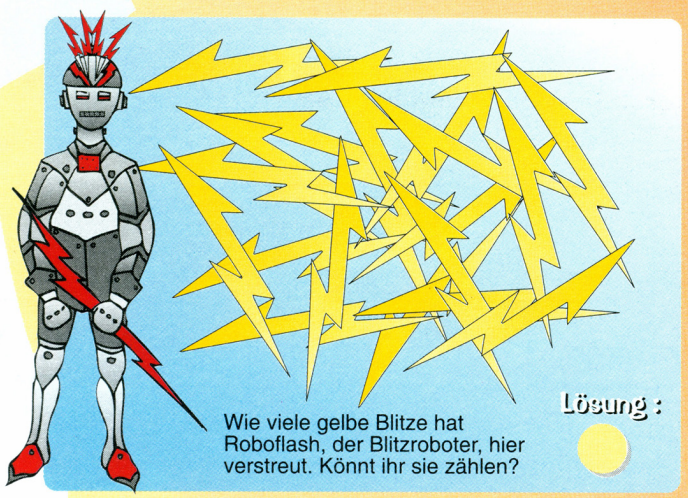
Schulmalfarben von Nerchau

Kreativ sein, das könnt ihr mit den Schulmalfarben von Nerchau, mit denen ihr spielend lernt, mit Farben umzugehen. Sie sind ergiebig, hochdeckend und lassen sich mit Wasser verdünnen. Mit Pinsel und den Farben bemalt ihr mühelos Papier, Pappe oder Holz. Was haltet ihr von einem kleinen Bild als Weihnachtsgeschenk für eure Eltern?

6 x

ein DOS-Computer-Druckstudio von BOMICO

„Das große Druckstudio" ermöglicht die kreative Gestaltung von unterschiedlichen Vorlagen wie Einladungen, Glückwunschkarten oder Kalendern im lustigen Schlumpfdesign. Das Programm bietet eine Auswahl von 120 Bildern, 25 Dokumentenvorlagen, verschiedenen Textbausteinen und Hintergrundflächen.



Wie viele gelbe Blitze hat Roboflash, der Blitzroboter, hier verstreut. Könnt ihr sie zählen?

Lösung :

3 x

ein Set von ORAL-B und ein Game Boy

Mit den Kinderzahnbürsten von der Firma Oral-B macht das Zähneputzen Spaß. Die Bürsten mit den lustigen Namen Squish Grip und Squeezy sind schön bunt und liegen toll in der Hand. Sind die Zähne ordentlich geputzt, kannst du mit dem Game Boy von Nintendo „Tetris" spielen, denn das gibt's dazu.

Mit etwas Glück gehört einer dieser Preise bald schon dir! Mitmachen ist ganz einfach! Löse das Rätsel, schreibe die Lösungszahl auf eine Postkarte und schick sie an:

Die Schlümpfe
Stichwort: „Roller"
BASTEI-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

ACHTUNG: Den Absender nicht vergessen!
Und trage bitte auch dein Alter ein.

Jeder kann sich an diesem Preisausschreiben beteiligen, nur nicht die Mitarbeiter des Bastei-Verlags und deren Angehörige. Die Teilnahme ist nicht an den Kauf eines Schlümpfe-Heftes gebunden. Gehen mehr richtige Lösungen ein, als es Preise zu gewinnen gibt, so entscheidet das Los. Eine Barauszahlung ist ausgeschlossen, ebenso der Rechtsweg.

ACHTUNG! Einsendeschluß ist der 19.10.1998

Herbstzeit – Erntezeit

Wenn der Sommer zu Ende geht und sich das Laub der Bäume knallbunt färbt, werden im Wald die Früchte und Samen reif. Dann finden die Tiere des Waldes Futter im Überfluß.

Das Eichhörnchen legt sich Vorräte aus den Samen von Zapfen, Eicheln, Bucheckern und Nüssen an. Damit kann es gut überwintern.

Eicheln sind auch ein Kraftfutter für Wildschweine, Rehe und Hirsche. Auf die reifen Waldbeeren stürzen sich besonders gern die Vögel. Sie futtern sich noch einmal richtig satt, bevor sie in den warmen Süden ziehen.

Der Dachs frißt sich mit Insekten und Waldfrüchten eine dicke Fettschicht an. Dann zieht er sich zum Überwintern in seinen Bau zurück.

Fotos: Corel, KEYSTONE/Schulz

Herbstzeit – Drachenzeit

Jetzt fliegen sie wieder, die bunten Papier- und Stoffetzen. Doch Drachen (oder Kites, wie man heute auch sagt) gab es schon vor langer Zeit. Bereits vor über 2500 Jahren bauten die Chinesen die ersten Drachen aus leichtem Holz und Papier. Erst vor etwa 500 Jahren tauchten die ersten Flugdrachen in Nordeuropa auf.

Der bislang größte Drachen der Welt wurde 1981 von Holländern gebaut. Das gigantische Fluggerät war so groß wie drei Tennisplätze. Am Strand von Scheveningen startete es zu seinem Jungfernflug.

Der SCHLÜMPFE-Konzert-Tip

Die Backstreet Boys kommen auf große Deutschland-Tour!

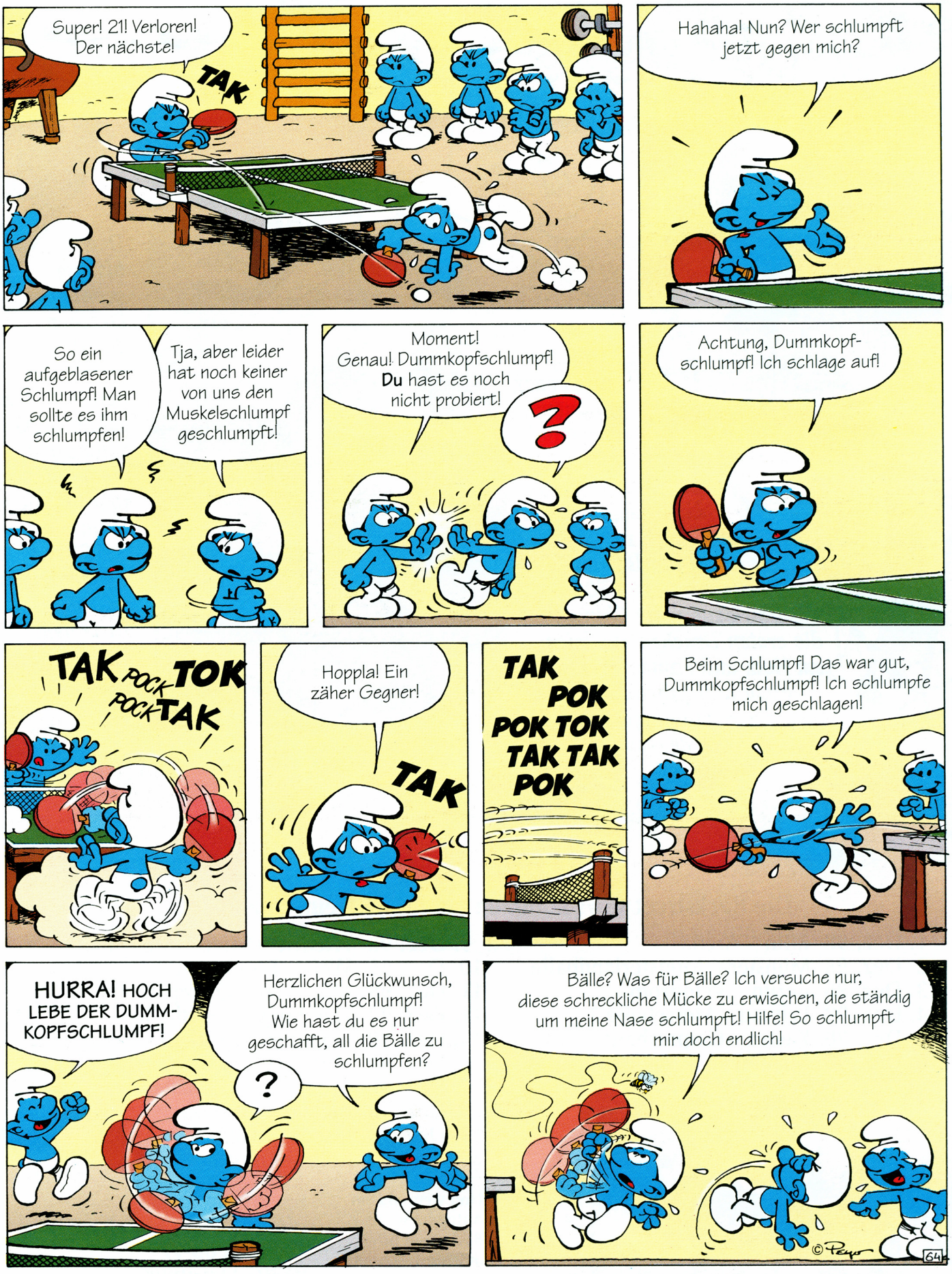
1. Dez. 98 Köln – Arena
2. Dez. 98 Münster – Münsterlandhalle
3. Dez. 98 Berlin – Velodrom
4. Dez. 98 Leipzig – Messehalle 7
5. Dez. 98 Kassel – Eissporthalle
6. Dez. 98 Mannheim – Maimarkthalle
9. Dez. 98 Friedrichshafen – Messehalle
10. Dez. 98 Wels – Boschhalle
11. Dez. 98 München – Olympiahalle
14. Dez. 98 Hamburg – Sporthalle
15. Dez. 98 Frankfurt – Festhalle
16. Dez. 98 Stuttgart – Schleyerhalle
17. Dez. 98 Bremen – Stadthalle
18. Dez. 98 Kiel – Ostseehalle
19. Dez. 98 Essen – Grugahalle
20. Dez. 98 Köln – Arena

Und wenn du ein Autogramm der Backstreet Boys möchtest, schreibe an:

Backstreet Boys
c/o Int. Artist Merchandising
Postfach 06-17
94307 Straubing

Hotline: 09426/850333

SCHLUMPFEREIEN



Die Schlümpfe fahren mit der Eisenbahn. Der Zug stoppt in einem Bahnhof. Fragt der Große Schlumpf den Schaffner: „Wie lange hält der Zug?“ Antwortet der Schaffner: „Bei guter Pflege mindestens zehn Jahre!“

Der Große Schlumpf im Unterricht: „Es ist zum Verzweifeln! Diese Klasse ist so schlecht, daß ich eigentlich 70 Prozent durchfallen lassen müßte!“ Da lacht der Dummkopfschlumpf in der letzten Bank: „Haha! 70 Prozent! So viele sind wir ja gar nicht!“

DAS NÄCHSTE HEFT GIBT ES AB DEM 20. OKTOBER

Die Schlümpfe feiern ein großes Fest: Vor 40 Jahren erlebten die kleinen blauen Wichtel die ersten schlumpfigen Abenteuer! Ein Grund, auf die Pauke zu schlumpfen!

Das neue Schlümpfe-Magazin ist extra dick!

* noch mehr schlumpfige Geschichten
* Super Gewinnspiel mit tollen Preisen
* das Schlumpfdorf auf extra großem Poster * Jubiläums-Sonderteil zum Basteln und Sammeln

Der Brillenschlumpf und der Muskelschlumpf haben sich gestritten. Aber natürlich läßt es sich im Schlumpfdorf nicht vermeiden, daß sie sich plötzlich auf einem engen Weg treffen. „Ich weiche keinem Idioten aus!“ sagt der Brillenschlumpf und bleibt stur mitten auf dem Weg stehen. „Ich schon!“ entgegnet der Muskelschlumpf, und macht dem anderen Platz ...

Der Eitle Schlumpf zu Schlumpfinchen: „Ach, Schlumpfinchen, ich möchte auch gern so schöne Locken haben wie du!“ – „Das geht nicht! Die sind nämlich angeboren!“ – „Dann laß ich mir halt auch welche anbohren!“

Schlumpfinchen hat ihr Haus sauber gemacht. Plötzlich klopft der Gärtnerschlumpf an ihre Tür. Meint Schlumpfinchen: „Komm rein!“ Sagt der Gärtnerschlumpf: „Geht nicht! Ich habe schmutzige Füße!“ Darauf Schlumpfinchen: „Macht nichts. Du kannst ja die Stiefel anbehalten!“

Impressum

Die Kinderzeitschrift Die Schlümpfe erscheint monatlich im Bastei-Jugendbereich.
Objektleitung: Jürgen Drescher
Redaktionelle Mitarbeit: Manfred Schmeing
Layout: Ada Temme, Susanne Wenzler
Herstellung: Silvia Menczykalski
Anzeigen: Barbara Eschbach (Verkauf)
Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Tatjana Kowalski. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 8 vom 01. 01. 1998
Vertrieb: Werner Kraus (Leitung), Bernhard Mai (Verkauf)
Verlag und Redaktion:
Bastei-Verlag Gustav H. Lübbe GmbH & Co.,
Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach,
Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500

Copyright: © Peyo 1998/Licensed through I.M.P.S. Brüssel

Gesamtherstellung: Bastei-Verlag
Importeur in Österreich: Fröhlich Handelsservice GmbH, Alfred-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring,
Tel.: Österreich 02246/2591
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach
Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.
Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe- Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt.

Für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge haften Verlag und Redaktion nicht. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

Jetzt gibt's die Schlümpfe auch im Internet:
www.schlumpf.com

Wichtig! Rücktrittsrecht: Ich weiß, daß ich die Vereinbarung innerhalb einer Woche beim Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, widerrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).
Abgeschickt am

BESTELLSCHEIN

Jetzt zugreifen, schnell den Bestellschein ausfüllen und abschicken an:

ABONNEMENT UND SCHLUMPF IT!

Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf

Ja, ich möchte mindestens ein Jahr lang das Magazin „Die Schlümpfe” (=12 Hefte) im Abonnement für nur DM 51,00 (Lieferung sofort nach Zahlungseingang) bestellen und erhalte gratis dazu das Super-Schlumpf-Angebot: Langenscheidts Englisch-Wörterbuch für Kinder mit farbigen Schlumpfseiten, kniffligen Rätseln, pfiffigen Redewendungen und großer Schlumpf-Galerie. Wenn ich nach dem Jahr nicht weiterlesen möchte, sage ich einfach ab. Ansonsten erhalte ich „Die Schlümpfe” jeden Monat frei Haus zum günstigen Abopreis von zur Zeit DM 51,00; Auslandspreise auf Anfrage. Dabei habe ich das Recht, jederzeit zu kündigen.

Mein Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)
❒ bequem durch Bankeinzug ❒ gegen Rechnung

Bank: _____ Konto-Nr: _____ BLZ: _____

Name, Vorname _____ Geb.-Datum _____

Straße, Hausnr. _____ Telefon/Fax* _____

Postleitzahl, Ort _____

_____
Datum, 1. Unterschrift (bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Wichtig! Rücktrittsrecht: Ich weiß, daß ich die Vereinbarung innerhalb einer Woche beim Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, widerrufen kann.
Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).

_____
Datum, 2. Unterschrift (bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)
*Ich bin damit einverstanden, daß Sie mir auch per Telefon oder Fax interessante Angebote unterbreiten (ggfs. streichen).

ORKAN

über der Schatzinsel

Ein Wirbelsturm braust auf die Schatzinsel zu. Fieberhaft versuchen die tollkühnen Piraten, ihre Schätze vom Schiff auf die Insel zu retten. Aber riesige Wellen umspülen bereits das große Piratenschiff, Wrackteile tanzen auf der Gischt - und die Haie lauern schon im Riff...

NEU!

Noch mehr tolle Geschichten gibt's jetzt brandheiß im neuen PLAYMOBIL-Sortimentsprospekt! Hol' ihn Dir bei bei Deinem Spielwaren-händler!!

http://www.playmobil.de

playmobil®